

04:56



Stockfish 14+ NNUE  
im lokalen Browser

1	e4	d5
2	exd5	♟xd5
3	♘f3	♞e6+
4	♙e2	♞g6
5	O-O	<b>h5</b>
6	♘h4	♞g5
7	g3	f5
8	d4	♞f6
9	♙xh5+	♚d8
10	♘c3	c6
11	f4	♞h6
12	d5	c5
13	♙e3	e5
14	dxe6+	♚e7
15	♙xc5+	♚xe6
16	♞d6+	♙xd6
17	♙xd6	♚xd6
18	♞ad1+	♚c6
19	♙f3+	♚c5
20	♞d5+	♚c4
21	♙e2+	♚b4
22	♞b5#	

1-0

**Schwarz greift an**, obschon er gegenüber Weiss sehr stark „unterentwickelt“ ist:

- a) Weiss hat bereits VIER Figuren entwickelt
- b) Schwarz aber nur die Dame ins offene Brett gestellt, d.h. es drohen Damen-Angriffe noch und noch ...

**Rezept für Weiss:**

- Grundsätzlich: *Mit mehr als 3 Entwicklungstempi muss man ANGREIFEN, um den Vorteil zu behalten*

- *Konkret in obiger Stellung:*

- a) Angriff unterbinden (Sh4) mit ZWEI Gegenangriffen (auf die Dame und den Bauern h5)
- b) Fortgesetzt konsolidieren und weiterentwickeln mit erneuten Angriffen auf die schwarze Dame
- c) Verhindern, dass der schwarze König in Sicherheit gebracht werden kann

Also: CONSOLIDIEREN, DRÜCKEN, EINDRINGEN, EINENGEN, FORCIEREN:

Nach wenigen Zügen bricht die schwarze Stellung komplett auseinander und der feindliche König wird gefangen genommen!